

WIR SUCHEN AB SEPTEMBER 2026



PRAKTIKUM PRODUKTMANAGEMENT (M/W/D)

MIT ANSCHLIEßENDER WERSTUDENTENTÄTIGKEIT

VOLLZEIT · MÜNCHEN (HYBRID) · SPORT-STREAMING · 3 MONATE · VERGÜTET

Die DOSB New Media GmbH betreibt mit **Sporteurope.TV** eine paneuropäische Sport-Streaming-Plattform und das digitale Zuhause für **über 70 Sportarten sowie zahlreiche europäische Spitzensportverbände**. Mit Live-Übertragungen, On-Demand-Inhalten und innovativen digitalen Produkten erreichen wir fast eine Million Follower:innen in ganz Europa.

Während deines **circa dreimonatigen Praktikums** erhältst du spannende Einblicke in die Weiterentwicklung unserer Web-, Mobile- und Smart-TV-Plattformen. Du arbeitest eng mit unserem Team zusammen, bringst eigene Ideen ein und übernimmst von Beginn an Verantwortung. Bei erfolgreicher Zusammenarbeit möchten wir dich anschließend gerne als **Werkstudent:in (ca. 15 Std./Woche) in unserem Team weiterbeschäftigen**.

DEINE AUFGABEN

- Mitarbeit bei der **Konzeption und Weiterentwicklung unserer Plattformen**
- **Analyse relevanter Plattform-KPIs**
- Unterstützung bei der **Koordination neuer Features**
- **Testing, Qualitätssicherung und Abnahme neuer Funktionen**

WAS DU MITBRINGST

- **Laufendes Studium**, z. B. in (Wirtschafts-)Informatik, Medieninformatik oder Digital Business
- **Erste Erfahrungen in UI/UX, Usability oder digitalen Produkten**
- **Technisches Verständnis** für Websites, Apps oder Videostreaming
- Strukturierte Arbeitsweise sowie fließende Deutsch- und gute Englischkenntnisse

WAS WIR BIETEN

- **Vergütetes Vollzeitpraktikum** mit Übernahmeperspektive als Werkstudent:in
- **Spannende Einblicke** in die Entwicklung einer europaweiten Sport-Streaming-Plattform.
- Ein motiviertes, **sportbegeistertes Team** mit flachen Hierarchien und kurzen Entscheidungswegen
- Flexible Arbeitszeiten und **hybrides Arbeiten in München**

**BEREIT, DIE ZUKUNFT DES DIGITALEN SPORTS
MITZUGESTALTEN?**

Dann sende uns deine Bewerbung in einer PDF-Datei per E-Mail
an karriere@sporteurope.tv.

